

Võistlus „Eesti Titan 2010”

EESMÄRK

Võistluse peaesmärgiks on harjutada poolt majandusolümpiaadi hõlmavat ülesannet Titan ning võrrelda oma teadmisi Eesti teiste koolide noortega.

Teiseks eesmärgiks on omandada kogemusi interneti teel toimuvates mängudes osalemiseks („HP European Challenge” või mõni muu analoogiline).

KORRALDAJA

Võistluse korraldab SA Junior Achievement Eesti (JA Eesti)

Võistlus toimib kolmes voorus, igas voorus üks on-line mäng (reaalajas).

Võistlus toimub aadressil: <http://oldtitan.ja.org>

Võistluse info aadressil: <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010/>

Võistluse e-aadress: mese@ja.ee

SISU

Võistlus põhineb Junior Achievementi mängu Titan tarkvaral. Võistkondadel on simulatsioonis ettevõtte juhtide roll. Nad analüüsivad turu tingimusi, majandussituatsiooni ja ettevõtte aruandeid ning võtavad vastu otsused oma toote hinna, toodangu mahu, turunduse ning uurimis- ja arendustööle tehtavate kulutuste kohta. Samuti otsustavad oma ettevõtte suuruse üle. (NB! Otsus „annetamine” on võistlusest välja arvatud.)

Võistlus toimub internetis. Võistluse kodulehe aadress on <http://oldtitan.ja.org> Kogu informatsioon mängu enda ja võistluse käigu kohta avaldatakse aadressil <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>

Võistkondade e-aadressidele mingit informatsiooni ega aruandeid EI saadeta.

OSALEJAD

Võistluses osalevad JA Eesti majandusõppe programmis osalevad õpilased. Ühe võistkonna suurus võib olla 1 - 5 õpilast. Võistluses osalemiseks peab õpetaja registreerima oma õpilaste võistkonnad aadressil <http://oldtitan.ja.org> ja täitma registreerimisvormi (vt „Registreerimine”). Üks õpilane võib osaleda ainult ühe võistkonna töös.

VÕISTLUSE KÄIK JA REEGLID

- Kogu võistluse käik (otsuste ja aruannete tähtajad, võistluste reeglid, muudatused jms) avaldatakse võistluse aadressil <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>
- Mäng toimub inglise keeles, majandussituatsioonide muutused ja võistluse info teatatakse eesti ja vene keeles.
- Vastavalt mängu Titan tingimustele, toimub võistlus rühmades, igas 8 võistkonda.
- Mängu Titan piirid:
 - Hind 12 – 99
 - Toodang 0 - e/v võimsus
 - Turundus 0 – 9999
 - Investeeringud 0 – 9999
 - U&A 0 – 9999

- Mängu piirid võivad võistluse käigus muutuda. Muutustest teatatakse võistluse infos <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>
- Kui võistkondadel ei jätku otsuse tegemiseks raha 2 (kaks) perioodi järjest, kuulutatakse võistkonnale pankrot ja ta kukub selle vooru mängust välja.
- Rühma võitjaks tuleb võistkond, kellel on kõige suurem TI.
- Juhul, kui TI on kahel või enamal võistkonnal ühesugune, siis arvestatakse summaarset kasumit.
- Juhul, kui ka võistkondade summaarne kasum on võrdne, arvestatakse võistkonna hõivatud turuosa suurust.
- Võistlus toimub ajakava alusel (vt „Tähtajad” ja „Ajakava”).

REGISTREERIMINE

Õpilased teatavad võistluses osalemise soovist OMA õpetajale.

Õpetaja registreerib õpilaste võistkonnad oma parooli alt aadressil <http://oldtitan.ja.org>
Pärast seda täidab õpetaja registreerimislehe ja saadab selle **hiljemalt 4. veebruariks 2010** aadressile mese@ja.ee

NB! Enne registreerimislehe saatmist veenduge, et võistkonnad saavad registreerimislehel kirjas olevate nimede ja paroolidega süsteemi siseneda.

OSALEMISTASU

Osalemistasu ühe võistkonna kohta on **25 krooni** ja see tuleb JA Eesti arve alusel tasuda **11. veebruariks 2010.**

Võistkondi, kelle osalemistasu ei ole selleks ajaks tasutud, mängu ei võeta!

TÄHTAJAD

Registreerimise lõpp: 4. veebruar 2010

Kõik voorud toimuvad on-line (reaalajas) järgmistel aegadel:

1. voor – 10. veebruaril, algus kell 14.00, lõpp orienteeruvalt kell 16.00.
2. voor – 18. veebruaril, algus kell 14.00, lõpp orienteeruvalt kell 16.00.
- Finaal ja 3. voor – 26. veebruaril, algus kell 14.00, lõpp orienteeruvalt kell 16.00.

AJAKAVA

I voor - 10. veebruar, algus kell 14.00

0-perioodi aruanne aadressil <http://oldtitan.ja.org>

1. perioodi info aadressil <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>

Otsuste sisestamine aadressil <http://oldtitan.ja.org> (kollane nupp „Play Game”)

Pärast legendi ja aruannete avaldamist on otsuste vastu võtmiseks aega orienteeruvalt 10 minutit.

Vooru lõpp kell 16.00.

Kokkuvõtted 11. veebruaril kell 17.00 aadressil <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>

NB! Pärast 1.voorü lõppu peavad **kõik võistkonnad**, kes soovivad osaleda võistluse 2.voorus, **kinnitama oma osalemist hiljemalt 12. veebruaril kella 12.00-ks** vabas vormis aadressil mese@ja.ee Osaleda saavad ka need võistkonnad, kes pankroti tõttu välja langesid.

II voor - 18. veebruar, algus kell 14.00

0-perioodi aruanne, 1. perioodi info.

Pärast legendi ja aruannete avaldamist on otsuste vastu võtmiseks aega orienteeruvalt 10 minutit.

Vooru lõpp kell 16.00.

Kokkuvõtted 19. veebruaril kell 17.00 aadressil <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>.

NB! Pärast 2.vooru lõppu peavad **kõik võistkonnad**, kes soovivad osaleda võistluse 3.voorus, **kinnitama oma osalemist hiljemalt 22. veebruaril kella 12.00-ks** vabas vormis aadressil mese@ja.ee **NB!** Ka finalistid!

Osaleda saavad ka need võistkonnad, kes pankroti tõttu välja langesid.

Finaal ja III voor – 26. veebruar, algus kell 14.00

0-perioodi aruanne, 1. perioodi info.

Pärast legendi ja aruannete avaldamist on otsuste vastu võtmiseks aega orienteeruvalt 10 minutit.

Vooru lõpp kell 16.00.

Võistluse kokkuvõtteid 2. märtsil kell 15.00 aadressil <http://www.ja.ee/titan/eesti-titan-2010>.

VÕISTKONDADE JAGAMINE RÜHMADESSE

Esimeseks vooruks jaotatakse võistkonnad rühmadesse juhuslikkuse põhimõttel.

1.vooru 64 parima reitinguga (vt „Reiting”) võistkonnast moodustatakse juhuslikkuse põhimõttel 8 rühma. Nende rühmade võitjad osalevad finaalis.

Need kinnituse saatnud võistkonnad, kes ei pääse reitingu põhjal 64 parima hulka, saavad samuti osaleda 2.vooru mängus, kuid nad ei saa võistelda finaali pääsemise eest. Nendest võistkondadest moodustatakse juhuslikkuse põhimõttel omaette rühmad.

3. voorus võistleb finalistide rühm ning teistest kinnituse saatnud võistkondadest moodustatud rühmad.

REITING

Erinevates rühmades osalevate võistkondade TI-sid ei saa võrrelda. Seepärast koostatakse paremustabel võistkondade reitingute põhjal. Võistkondade reitingud arvestatakse protsentides. Rühmas esikoha saanud võistkonna TI võetakse kui 100%. Teiste võistkondade reitingute saamiseks arvutakse, mitu protsenti see moodustab esikoha TI-st. Mida väiksem on ühe rühma piires võitja ja konkreetse võistkonna TI vahe, seda kõrgem on tema reiting.

Näide:

Rühm 1		
võistkond	reiting	TI
11	100%	372
12	62,37%	232
13	62,10%	231
14	56,99%	212
15	45,70%	170
16	18,82%	70
17	14,78%	55
18	-3,23%	-12

Rühm 2		
võistkond	reiting	TI
21	100%	500
22	40,00%	200
23	39,60%	198
24	39,00%	195
25	30,00%	150
26	28,00%	140
27	26,40%	132
28	22,20%	111

Rühm 3		
võistkond	reiting	TI
31	100%	120
32	91,67%	110
33	90,83%	109
34	41,67%	50
35	16,67%	20
36	-8,33%	-10
37	-20,83%	-25
38	-66,67%	-80

Nii saadakse alljärgnev tabel:

koht	võistkond	reiting	TI
1 - 3	21	100%	500
1 - 3	11	100%	372
1 - 3	31	100%	120
4	32	91,67%	110
5	33	90,83%	109
6	12	62,37%	232
7	13	62,10%	231
8	14	56,99%	212
9	34	45,83%	55
10	15	45,70%	170
11	22	40,00%	200
12	23	39,60%	198
13	24	39,00%	195
14	25	34,00%	170
15	26	28,00%	140
16	27	26,40%	132
17	28	22,20%	111
18	16	18,82%	70
19	35	16,67%	20
20	17	14,78%	55
21	18	-3,23%	-12
22	36	-10,00%	-12
23	37	-20,83%	-25
24	38	-66,67%	-80

VÕITJAD JA AUTASUD

Eesti Titan 2010 tulemused avaldatakse JA Eesti kodulehel www.ja.ee

Eesti Titan 2010 võitjad kutsutakse 10. aprillil 2010.a EBS-is toimuvale JA Eesti õpilasvõistluste parimate autasustamisele.

Junior Achievement Eesti
Lauteri 3, 10114 Tallinn
tel 6210998
www.ja.ee
junior@ja.ee